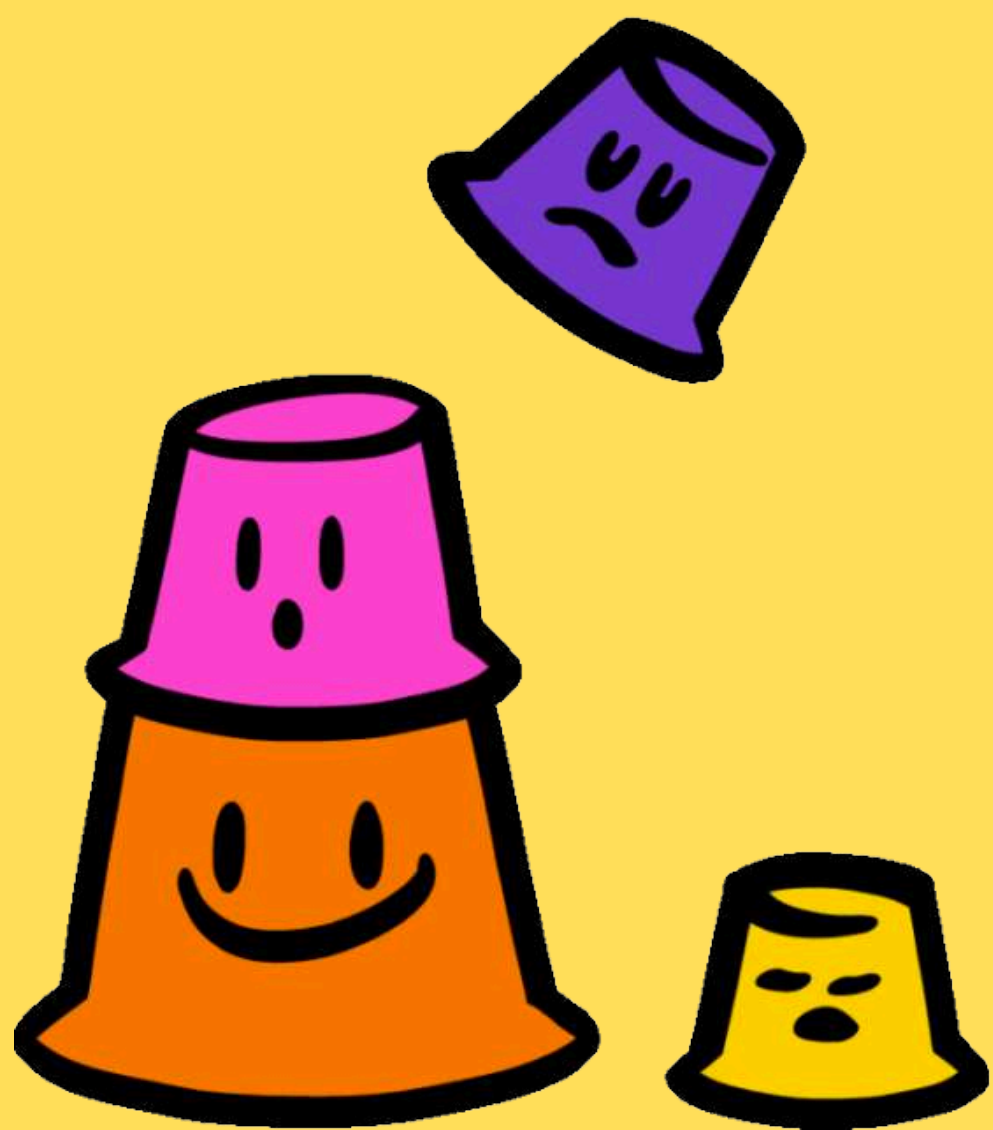


Ulubione przedszkolne zabawy - jak ożywić dziecięce marzenia?



Zabawa jest nauką, nauka jest zabawą. Im więcej zabawy, tym więcej nauki. [Glenn Doman]



BUDOWANIE Z KLOCKÓW LEGO
BUDOWLE Z KLOCKÓW WAFLI

BIEŻNE NP. BEREK

KONSTRUKCYJNE

TANECZNE

ZABAWY RUCHOWE

INTEGRACYJNE
NP. KARUZELA

ULUBIONE DZIECIĘCE ZABAWY W PRZEDSZKOLU

SPORTOWE

GRAFICZNE

KOLOROWANIE

SLALOM

GRA W PIŁKĘ
NOŻNĄ

KREŚLENIE
SZLACZKÓW

RYSOWANIE



Aplikacja Speed Painter

Ożywia rysunek lub kolorowankę dziecka pokazując w przyspieszeniu jak się go rysuje/koloruje.

Dostępna jest w programie Canva na stronie internetowej:
www.canva.com

Animacja kolorowanki



Speed Painter animacja rysunku



Aplikacja Quiver

Służy do animacji kolorowanek z kodem QR. Prezentuje technologię rozszerzonej rzeczywistości. Nadaje kolorowankom trójwymiarowe kształty.

Etapy animowania kolorowanki:

1. Wydruk kolorowanki z kodem QR z aplikacji Quiver.
2. Pokolorowanie pracy przez dziecko.
3. Zeskanowanie kodu QR z kolorowanki telefonem lub tabletem z zainstalowaną aplikacją Quiver
4. Wykonanie zdjęcia pokolorowanej pracy. Praca podświetla się na czerwono i fioletowo.
5. Aplikacja animuje kolorowankę do obrazu 3D. Praca nie jest już płaska, wygląda jak „żywa”, przestrzenna.

Praca Alexa



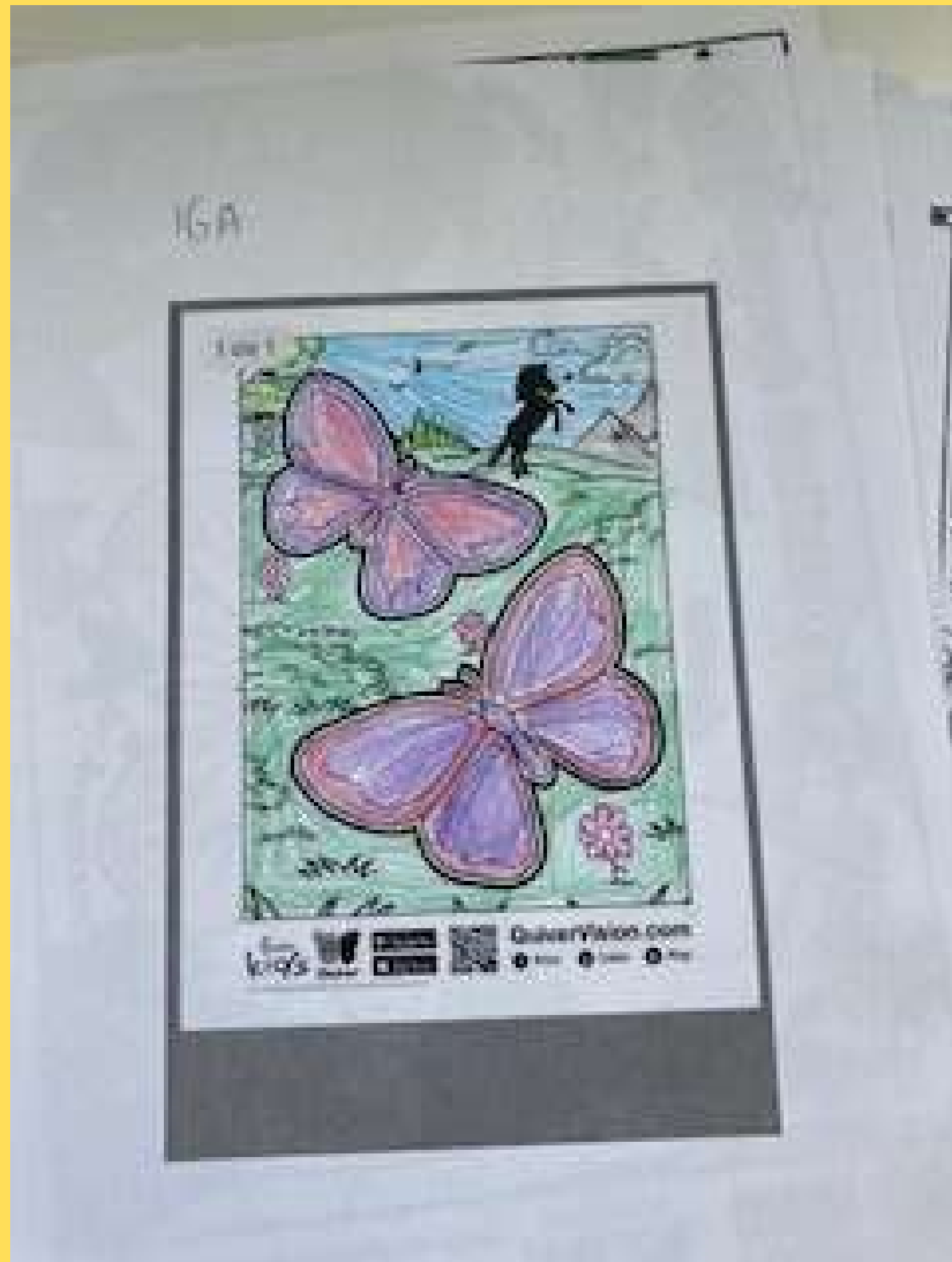
Praca Borysa



Praca Kuby



Praca Igi



**Nakładanie obrazu z
masek, z kolorowanek w
aplikacji Quiver na
zdjęcia twarzy.**

Praca Poli



Praca Ksawerego



Praca Hani



Praca Sabiny



Praca Mai



Praca Sebastiana



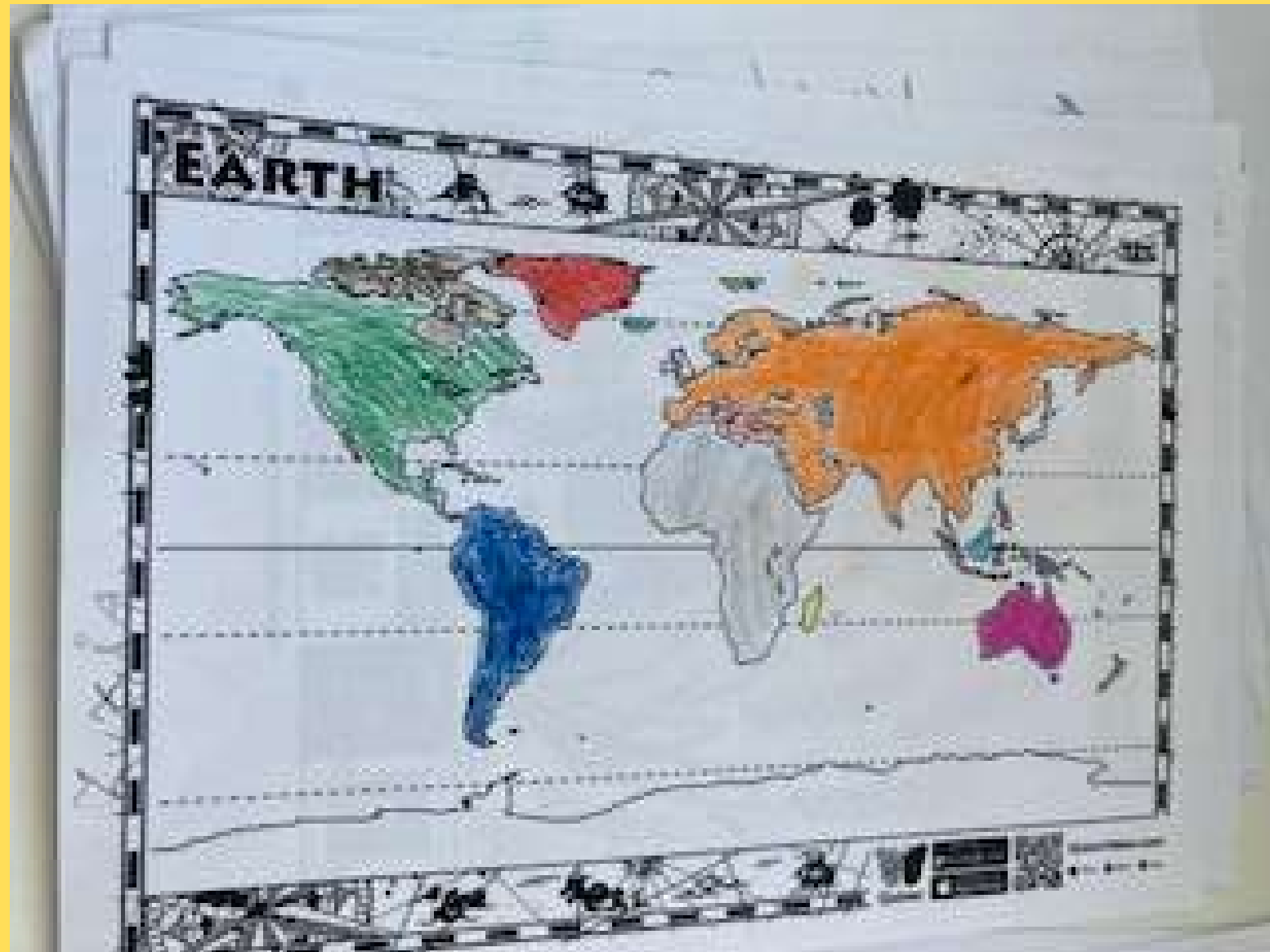
Praca Kornelki



Praca Janka O.



PracaZuzi



Praca Filipa



Omawiany cykl rozwoju motyla i żaby

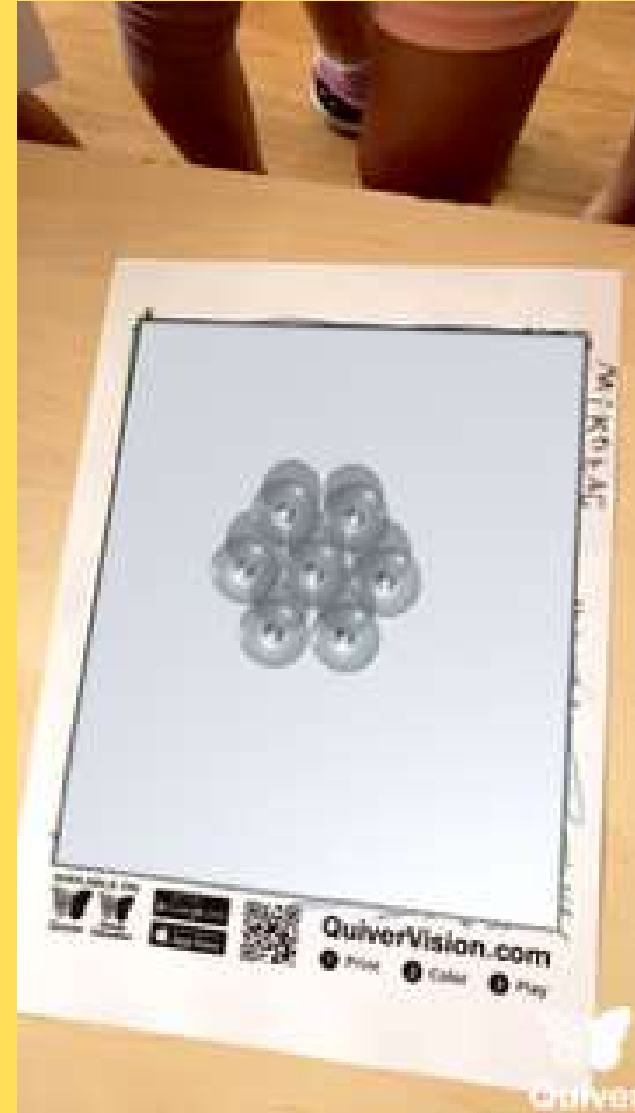
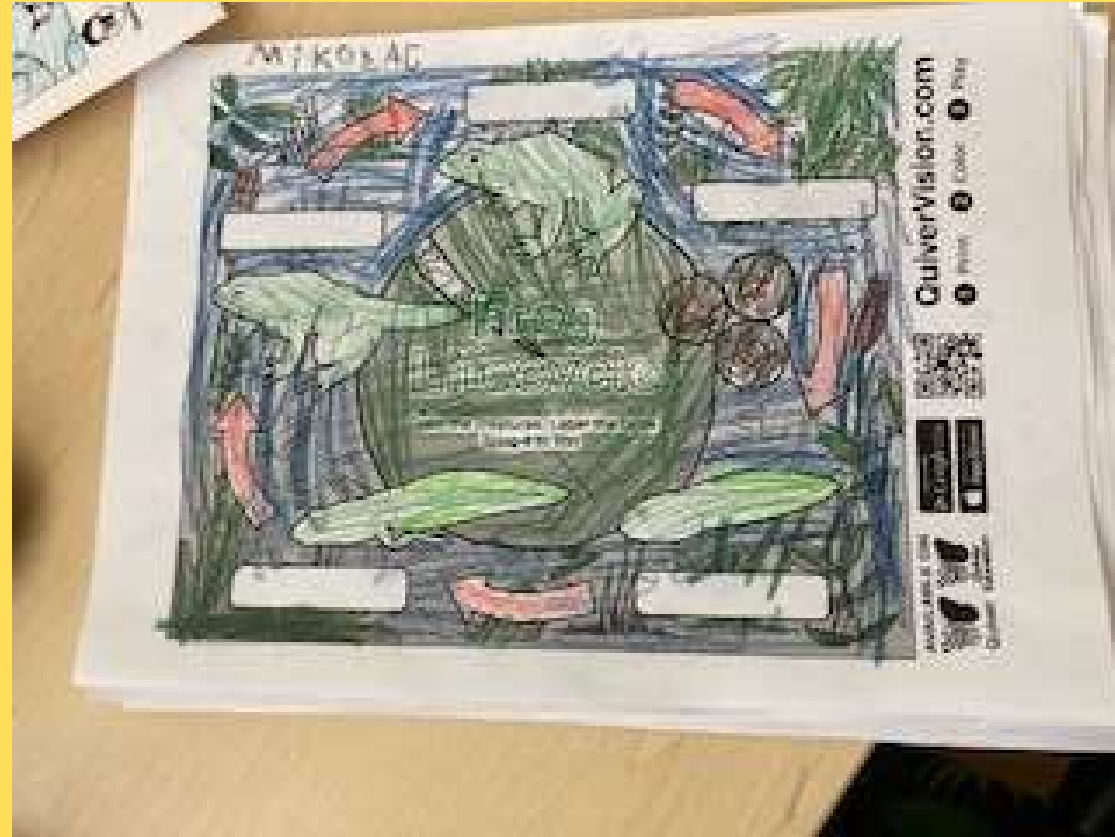




Animowany cykl rozwoju motyla Monarchy

Praca Marysi

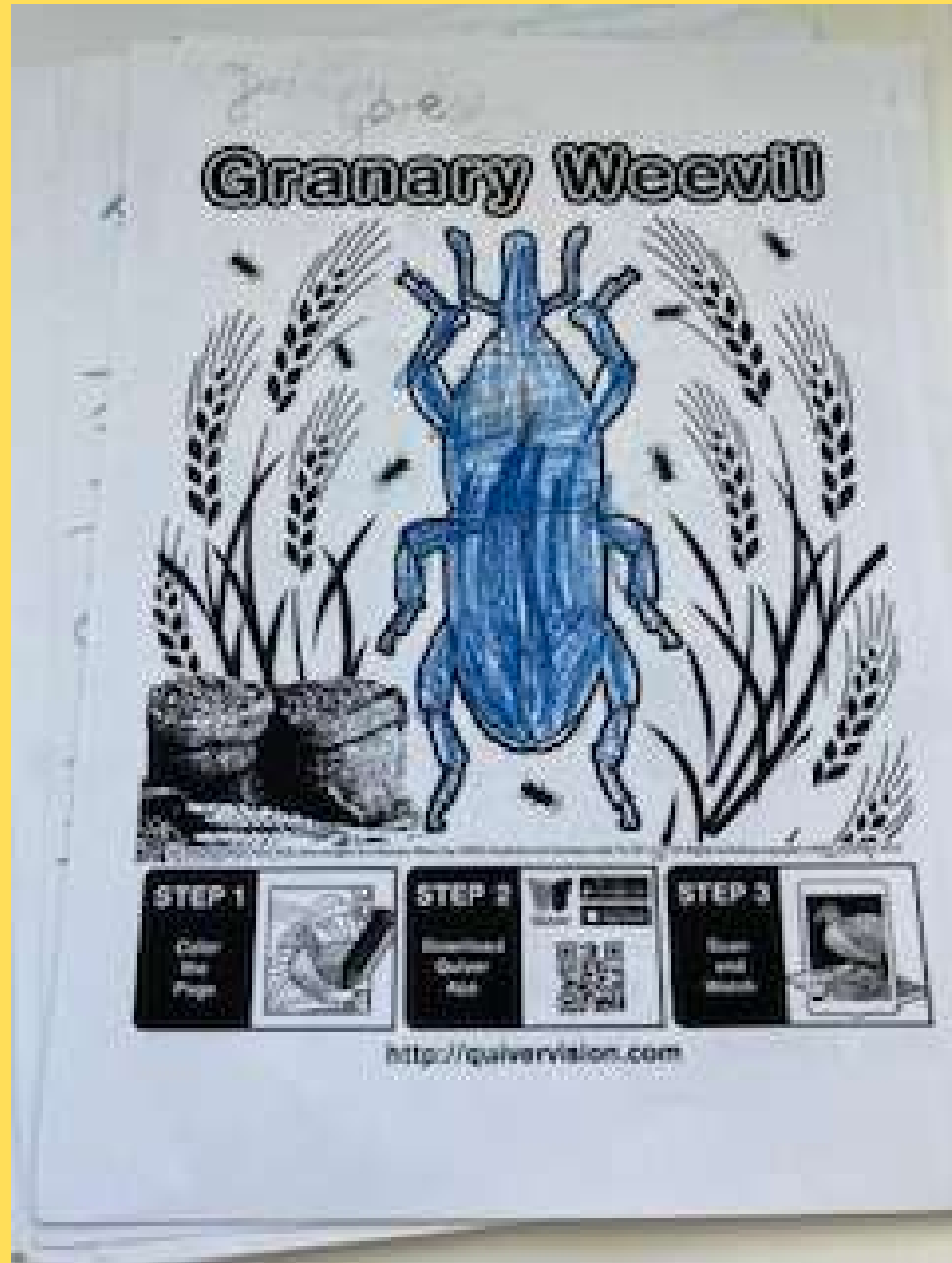
Praca Mikołaja



Cykl rozwoju żaby

Chrzęszcz zwany wołkiem zbożowym

Praca Janka Gór.



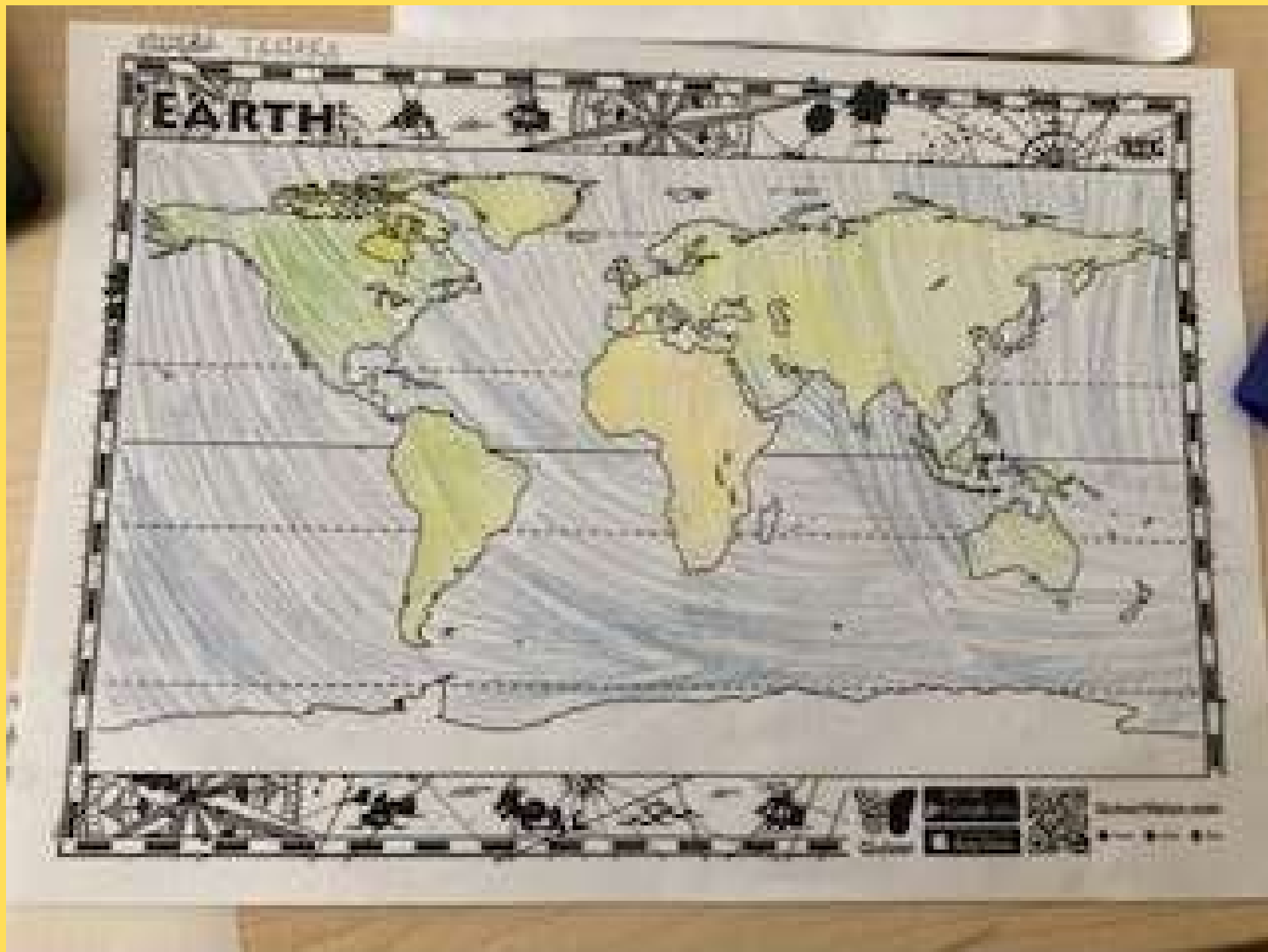
Praca Szymona



Praca Maciusia



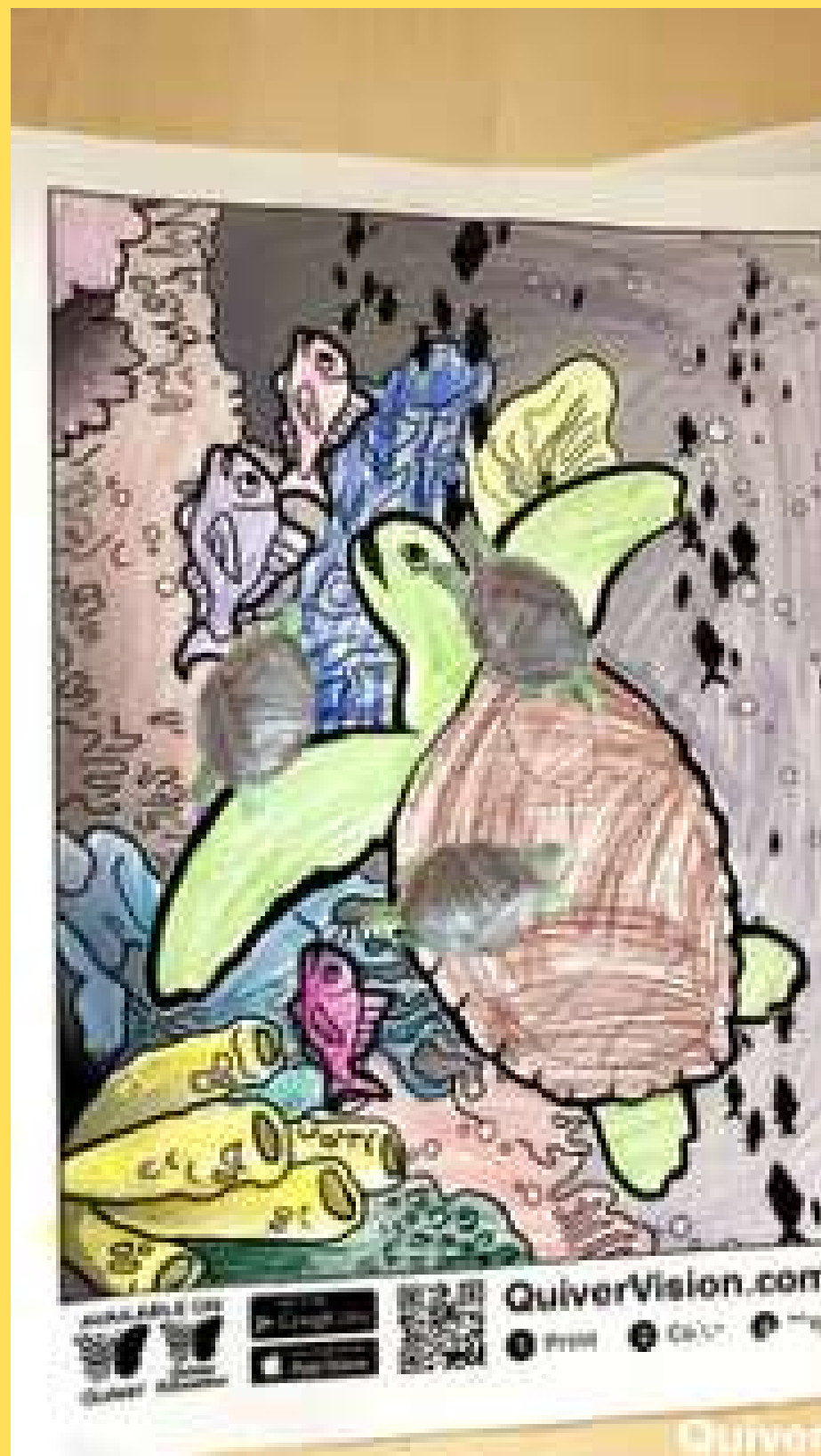
Praca Tamary



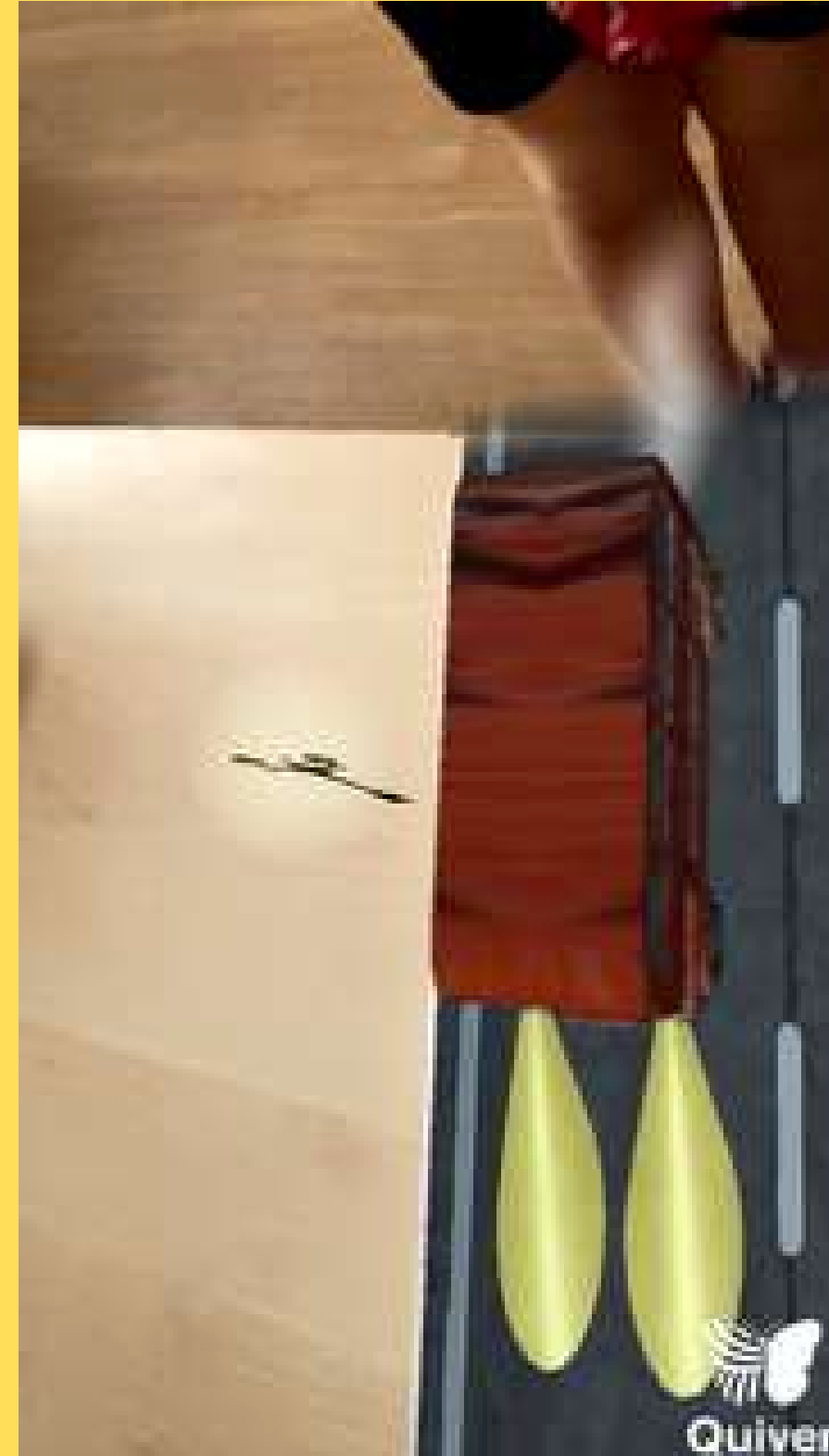
Praca Tymona



Praca Karolinki

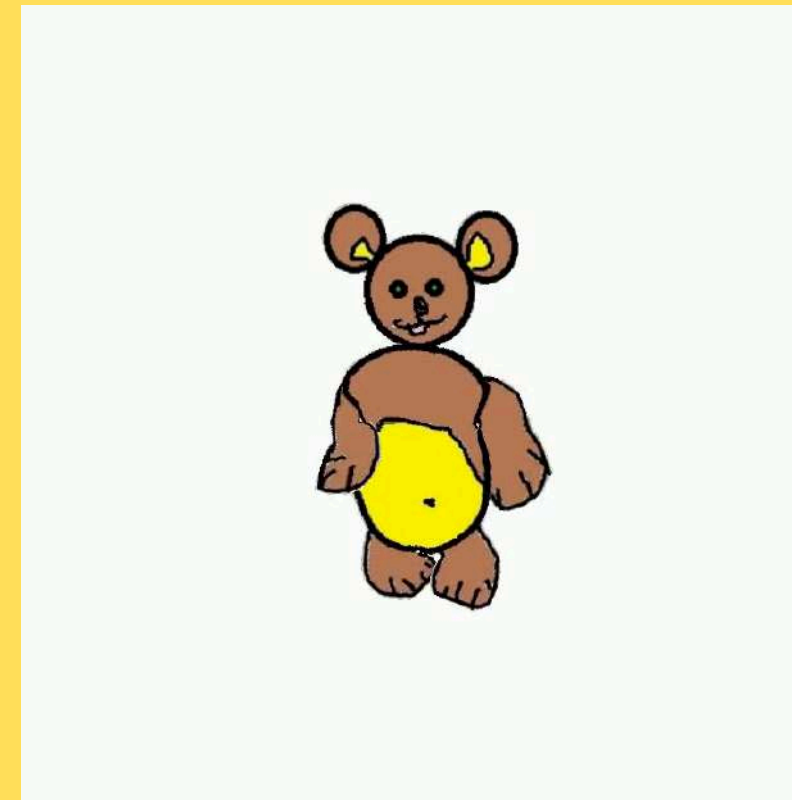
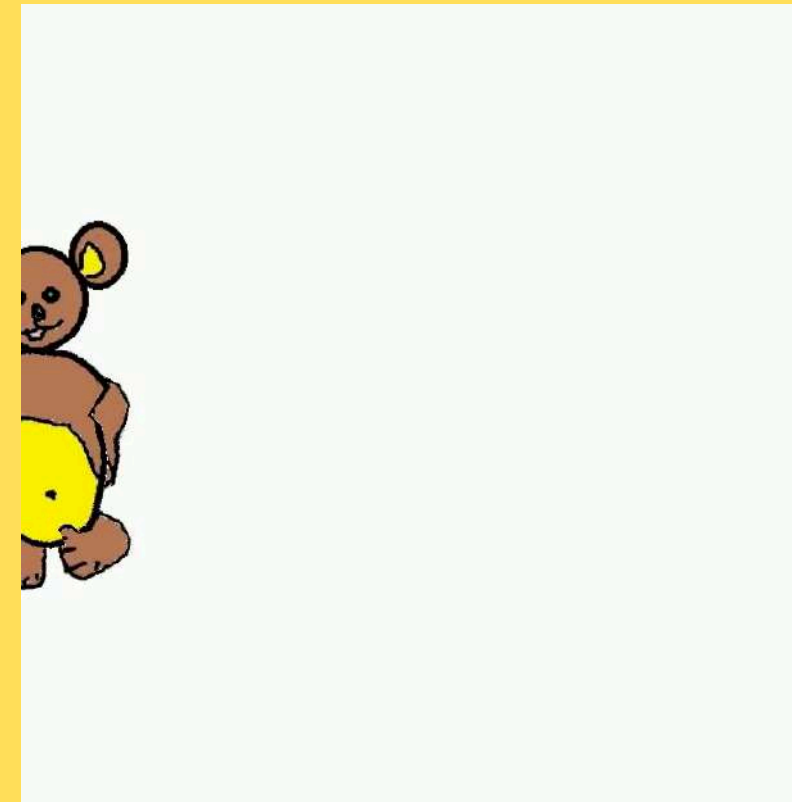


Praca Janka Gl.



Aplikacja Meta, stronka sketch.metademolab.com

Aplikacja służy do animowania (ożywiania) rysunku spionizowanej (stojącej) postaci człowieka lub postaci podobnej do człowieka tzn. takiej, która ma głowę, ręce oraz nogi i która stoi. Animacje obrazują różne formy ruchu - chodzenie, skakanie, taniec i zabawne ruchy.



Praca Marysi

